INCLUSIVE PATHways TO PEACE

LA CASA DE LAS SOMBRAS INTERIORES

Escape room

Módulo DIY

Co-funded by the European Union

AGENCY FOR MOBILITY AND EU PROGRAMMES

Udruga Studio B

Erasmus+
Enriching lives, opening minds.

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Introducción

Este **Módulo DIY de Escape Room** ha sido desarrollado en el marco del proyecto *Inclusive Pathways to Peace* (IPP), cofinanciado por el programa **Erasmus+** de la Unión Europea. Sirve como complemento práctico de la *Guía Metodológica* y, juntos, forman un conjunto completo de herramientas para implementar escape rooms educativas en contextos de trabajo juvenil y educación no formal. ***«Inclusive Pathways to Peace, 2024-2-HR01-KA220-YOU-000279458»*** es una Asociación de Cooperación Erasmus+ en el ámbito de la juventud, coordinada por **Association Studio B (Croacia), con socios de Serbia (Udruženje Svetlost), España (ASOCIACIÓN JUVENIL ERASMIAU) y Chipre (NEOLEA GIA ANTALAGI KAI KATANOISI – Youth for Exchange and Understanding)**. El proyecto tiene como objetivo promover la paz, la tolerancia y la inclusión mediante el desarrollo de herramientas educativas innovadoras para jóvenes y profesionales del trabajo juvenil. A través de la ***investigación-acción participativa*** y métodos creativos de ***aprendizaje basado en juegos***, los socios están cocreando recursos educativos abiertos —incluidas escape rooms interactivas mejoradas con elementos de 360° y realidad aumentada— que ayudan a los jóvenes a desarrollar la empatía, la comunicación y las habilidades de resolución de conflictos. Al combinar la educación no formal y la innovación digital, el proyecto busca fortalecer la calidad del trabajo juvenil y contribuir a comunidades más cohesionadas, democráticas y pacíficas en toda Europa.

Mientras que la *Guía Metodológica* proporciona las bases teóricas, los principios metodológicos y las instrucciones detalladas para preparar y facilitar la actividad, este *Módulo DIY* contiene todos los elementos necesarios para ser impresos, montados y utilizados durante la implementación. Estos incluyen rompecabezas, pistas, elementos visuales y otros componentes diseñados para apoyar el aprendizaje experiencial sobre la paz, la inclusión y la resolución de conflictos.

Utilizados conjuntamente, la *Guía Metodológica* y el *Módulo DIY de Escape Room* permiten a los profesionales del trabajo juvenil crear experiencias inmersivas, participativas y educativas que fomentan la colaboración, la empatía y el pensamiento crítico entre los jóvenes.



Cómo utilizar este módulo:

Todos los elementos de este módulo están marcados con la letra «**E**» seguida de un número (por ejemplo, ***E1, E2, E3…***). Esta numeración corresponde a las instrucciones del ***Capítulo 1.5 Cómo preparar la sala de la Guía Metodológica*** y te ayudará a colocar correctamente cada elemento dentro de la escape room.

Sigue estas directrices al preparar los materiales:

- à **Impresión:** Imprime todos los elementos a una sola cara, utilizando la configuración «Ajustar a la página», salvo que se indique lo contrario en las notas que acompañan a cada número de elemento.

- à **Corte y preparación:** Cada página incluye un encabezado y un pie de página con el número del elemento y la información del proyecto. Estas secciones deben recortarse antes de su uso. Los participantes solo deben ver el elemento en sí, no la numeración ni ninguna marca técnica.

- à **Instrucciones adicionales:** Junto a algunos números de elemento puedes encontrar notas específicas de preparación, como «***cortar por las líneas marcadas***», «***imprimir en papel vegetal***» o «***doblar en tres partes***». **Sigue estas indicaciones cuidadosamente.**
  Si no se proporciona ninguna instrucción específica, ***simplemente imprime la página*** y recorta el encabezado, el pie de página y el número del elemento antes de utilizarlo en la escape room.

Siguiendo estos pasos, **garantizarás** que los materiales estén correctamente preparados y que la experiencia de juego siga siendo **totalmente inmersiva** para los participantes.

Hoja de referencia:

E1



E2

Agresión pasiva (100 g)

Respiración profunda (4g)

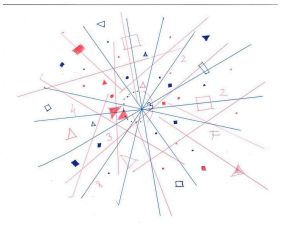
Gritar (50 g)

Contar hasta diez (3g)

Portazos (20 g)

Disculpa (2g)

E3



E4

"En esta olla, estamos cocinando emociones. Algunos ingredientes estropearán el plato (intensificarán el conflicto) y otros lo arreglarán. Añade solo aquellos que calmen las cosas."

A veces nos derrumbamos bajo presión. Pero no somos basura. Si nos recomponemos, nos volvemos más valiosos. Reconstruye lo que está roto para ver el resultado.

"Cuando te enojas, ves todo rojo. La ira oculta la verdad. Usa el filtro de la empatía."

E5



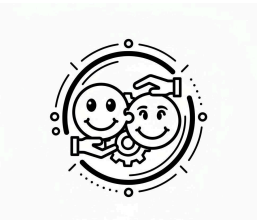
E6



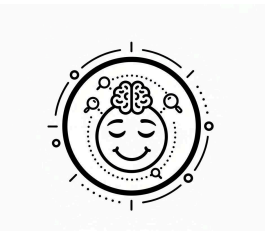
E6



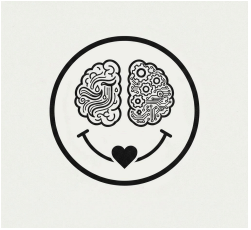
E6



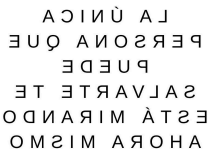
E6



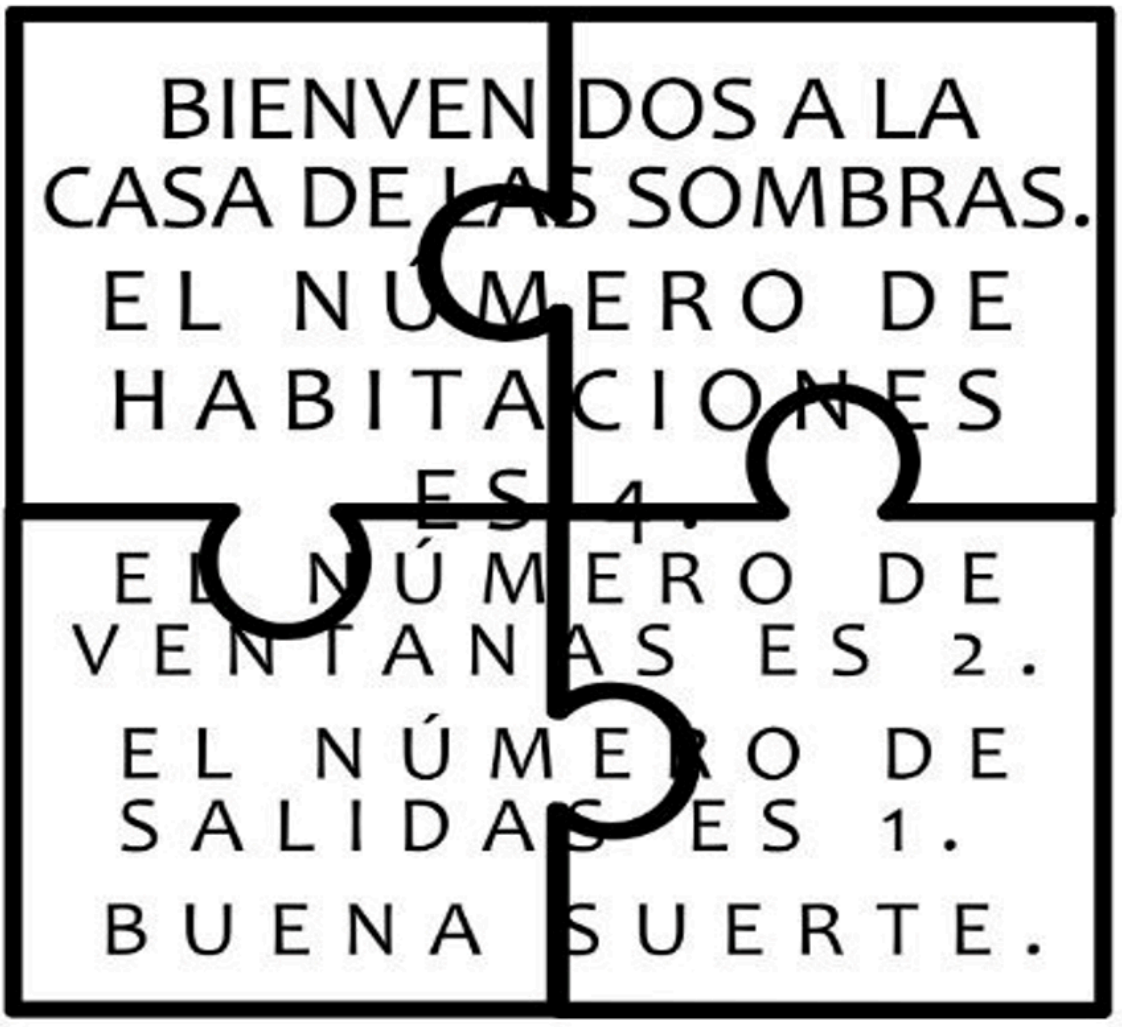
E6



E7



pega las piezas del rompecabezas sobre cartón para que sea más fácil de montar



Agresión pasiva (100 g)

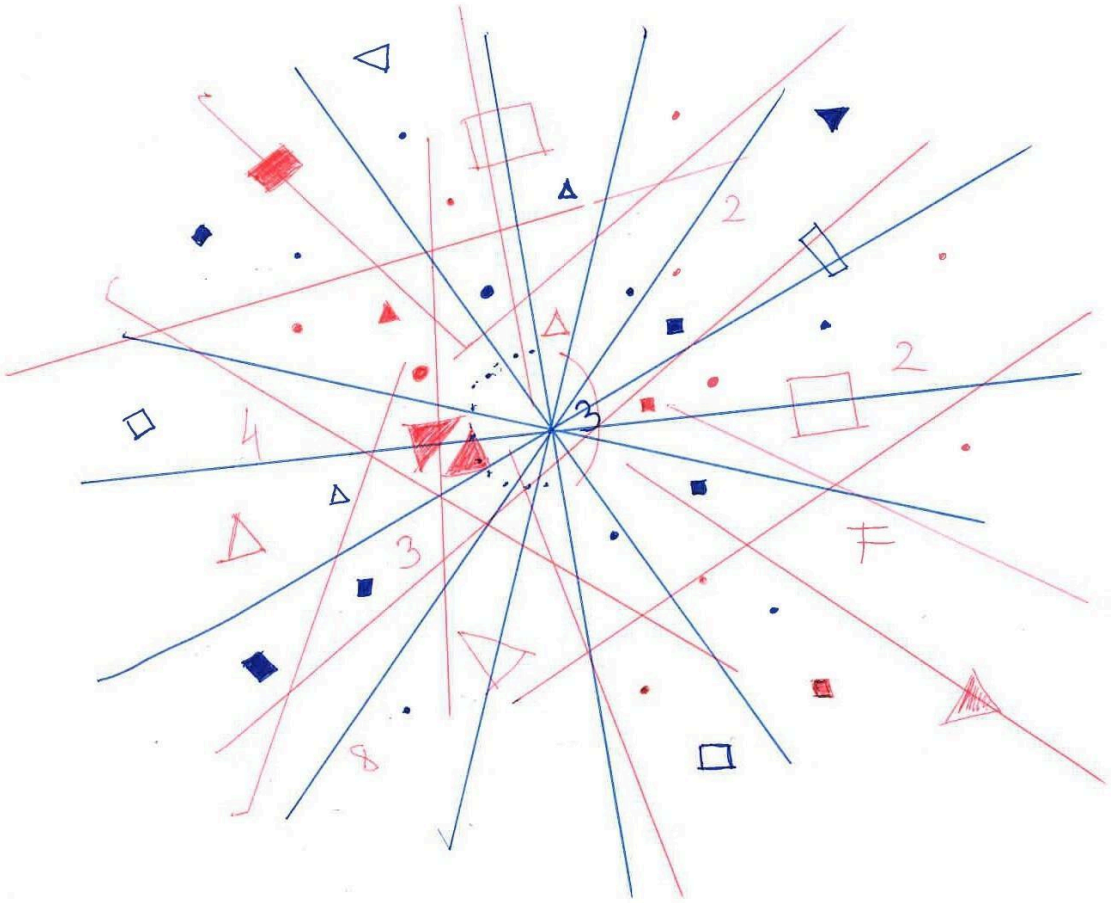
Respiración profunda (4g)

Gritar (50 g)

Contar hasta diez (3g)

Portazos (20 g)

Disculpa (2g)


2
2
3
4
3
8

“En esta olla, estamos cocinando emociones. Algunos ingredientes estropearán el plato (intensificarán el conflicto) y otros lo arreglarán. Añade solo aquellos que calmen las cosas.”

A veces nos derrumbamos bajo presión. Pero no somos basura. Si nos recomponemos, nos volvemos más valiosos. Reconstruye lo que está roto para ver el resultado.

"Cuando te enojas, ves todo rojo. La ira oculta la verdad. Usa el filtro de la empatía."

“Detrás de cada sonrisa, un secreto yace enterrado.”
Usa tu teléfono para desenmascarar las sombras sonrientes visitando...

Escanea las sonrisas para desbloquear las palabras que guardan. Estos fragmentos te llevarán a la Familia, aquellos que permanecen atrapados en los rincones del tiempo. Búscalos para escuchar sus historias y sentir el peso de las cargas que nunca expresaron.”

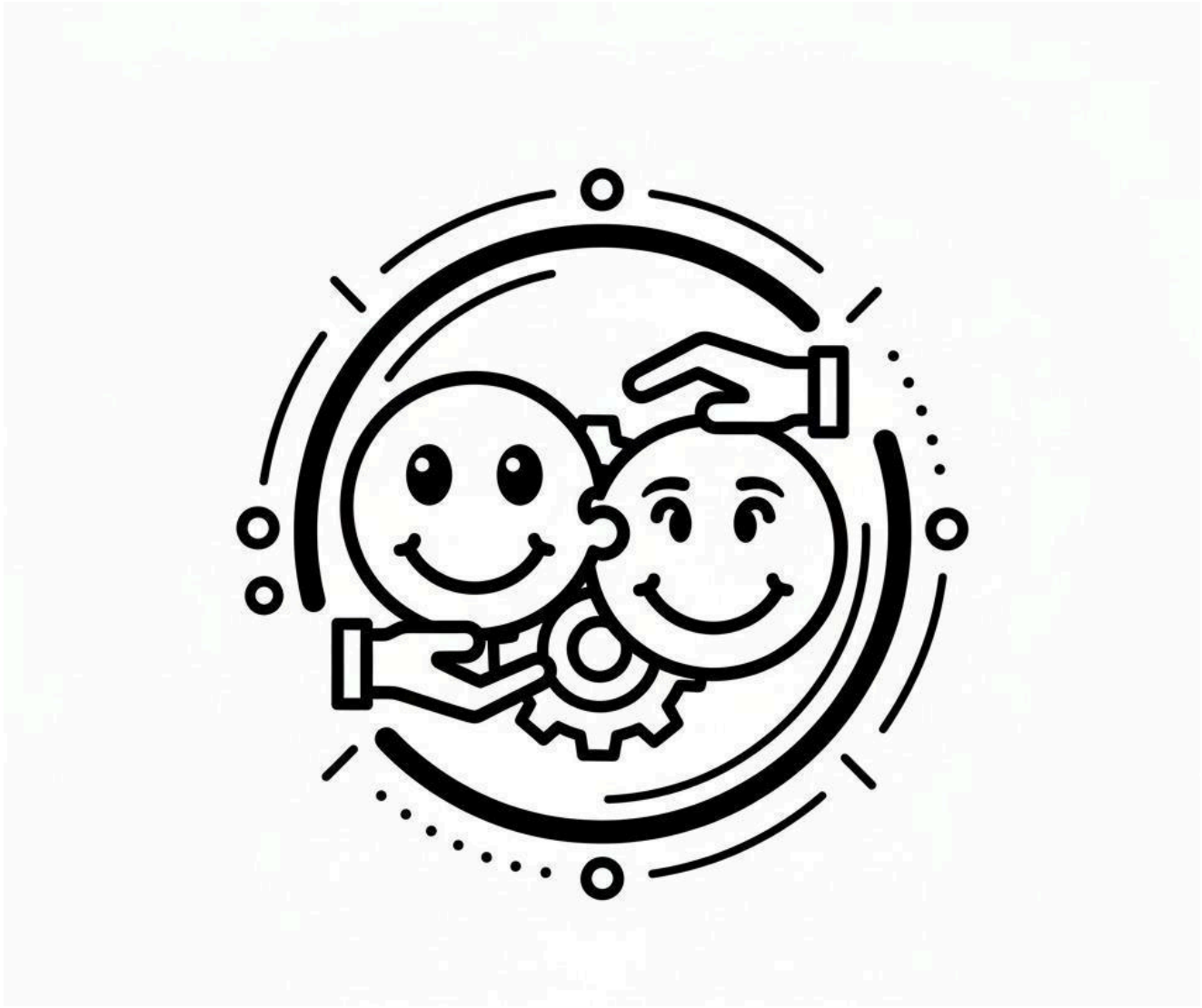
EMPATÍA



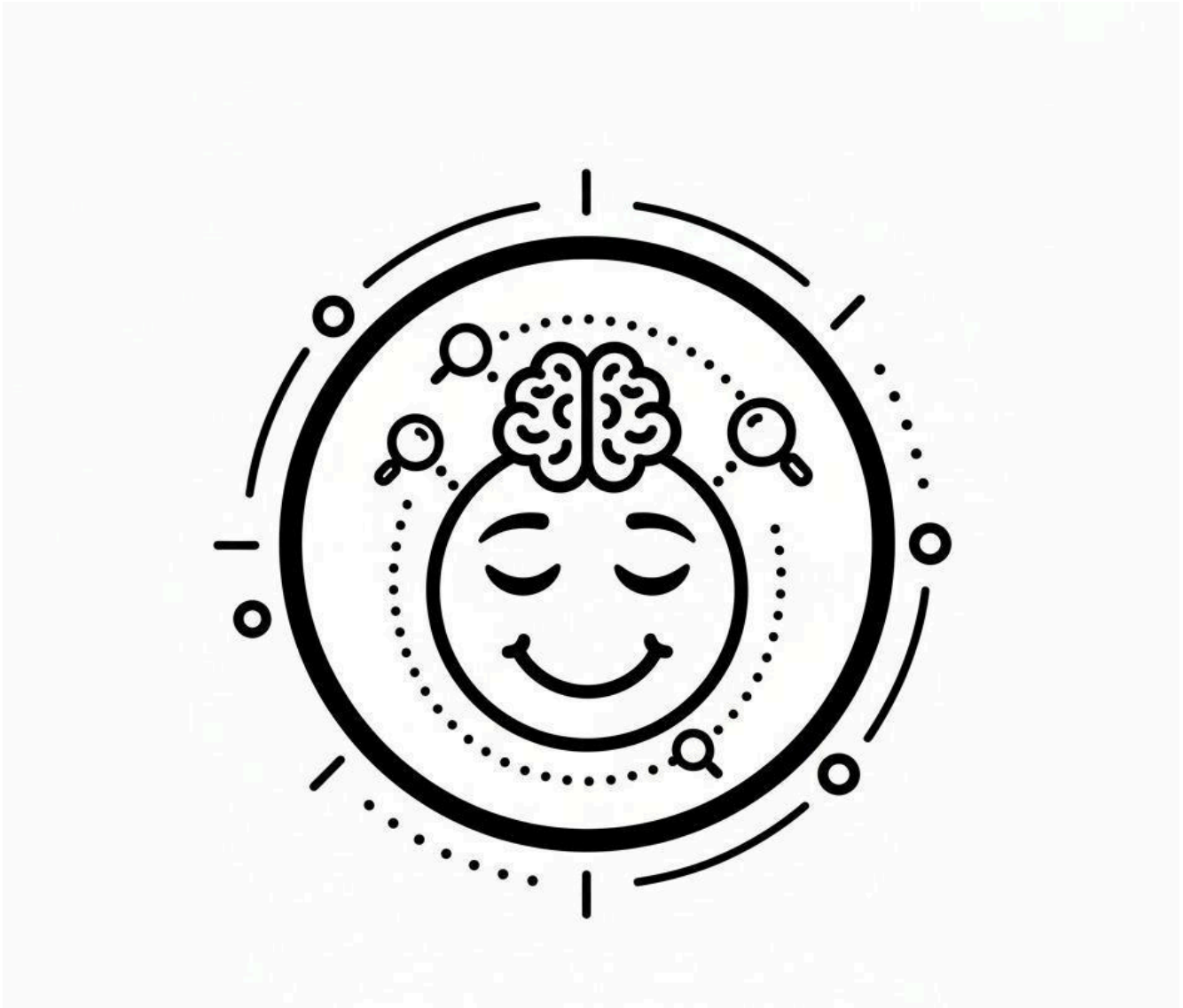
AUTOCONTROL

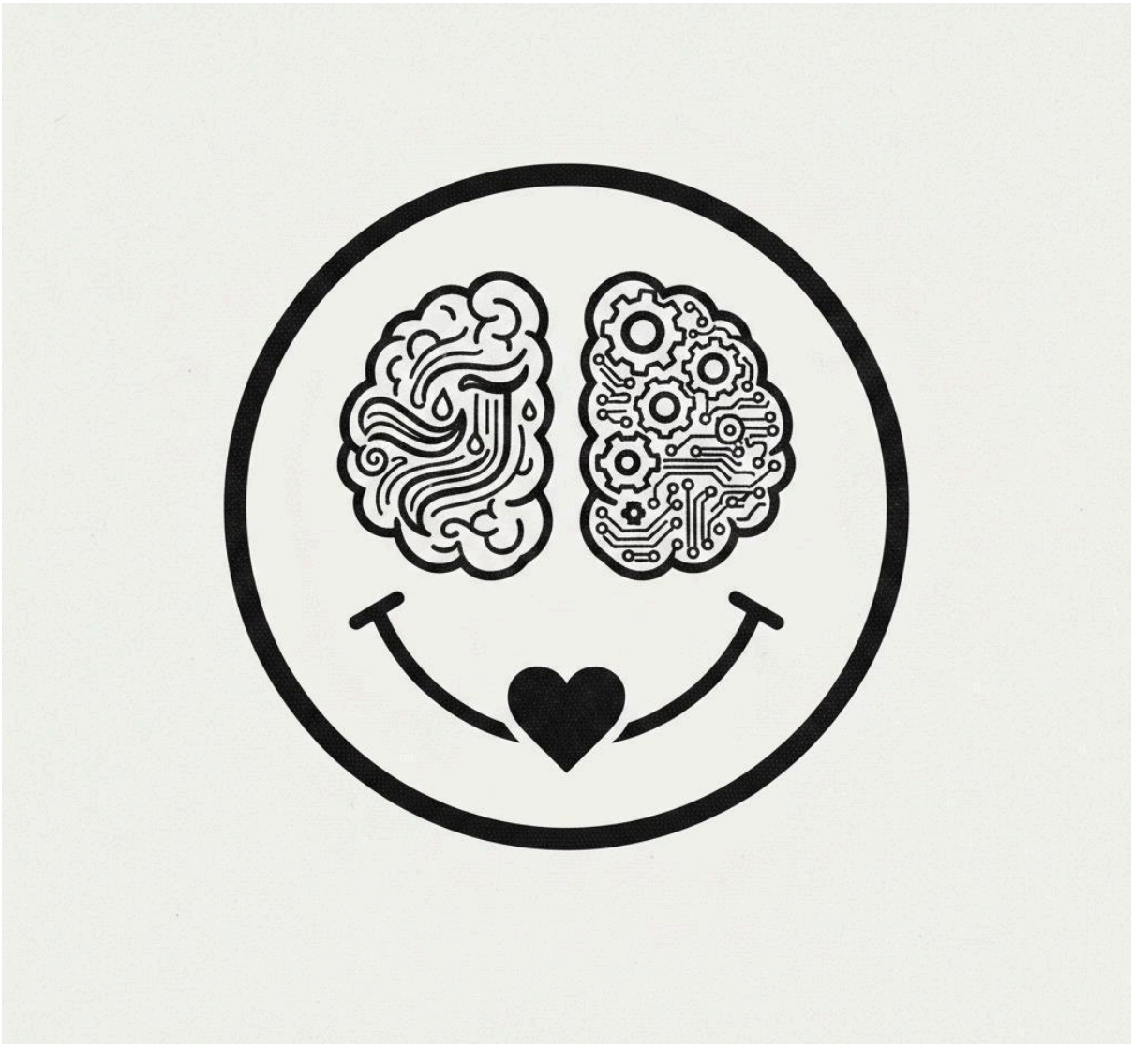


COLABORACIÓN



AUTOCONCIENCIA





LA ÚNICA
PERSONA QUE
PUEDE
SALVARTE TE
ESTÁ MIRANDO
AHORA MISMO

Créditos

Esta guía DIY fue creada en el marco del proyecto Erasmus+
“Inclusive Pathways to Peace”,
2024-2-HR01-KA220-YOU-000279458.
Financiado por la Unión Europea. No obstante, los puntos de vista y las opiniones expresados son exclusivamente los del autor o autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser consideradas responsables de los mismos.

Entidad editora

ASSOCIATION LIGHT
SIME KATICA 1
15000 ŠABAC – SERBIA
nvo.svetlost@gmail.com

Editor jefe

Kemal Ashik, YEU Cyprus

Diseño

Vojislav Radosavljević

Colaboradores

Saša Despotović, Gordana Mandić Radosavljević, Nikolina Jureković, Magdalena Dević, Kemal Ashik

Julio de 2026.