INCLUSIVE PATHways TO PEACE

ΑΠΟΣΤΟΛΗ
LOG OUT

Escape room
Ενότητα DIY

Co-funded by the European Union

AGENCY FOR MOBILITY AND EU PROGRAMMES

Udruga Studio B

Erasmus+
Enriching lives, opening minds.

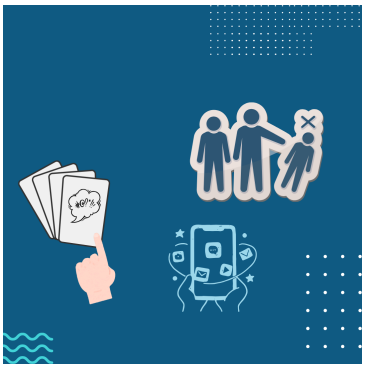
Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Εισαγωγή

Αυτή η **Ενότητα DIY Escape Room** αναπτύχθηκε στο πλαίσιο του έργου ***Inclusive Pathways to Peace* (IPP)**, το οποίο συγχρηματοδοτείται από το πρόγραμμα **Erasmus+** της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Αποτελεί πρακτικό συμπλήρωμα του ***Μεθοδολογικού Οδηγού*** και μαζί συνθέτουν ένα ολοκληρωμένο σύνολο εργαλείων για την υλοποίηση εκπαιδευτικών escape rooms στην εργασία με νέους και στη μη τυπική εκπαίδευση. Το ***«Inclusive Pathways to Peace, 2024-2-HR01-KA220-YOU-000279458»*** είναι μια Σύμπραξη Συνεργασίας Erasmus+ στον τομέα της νεολαίας, υπό τον συντονισμό του **Association Studio B (Κροατία), με εταίρους από τη Σερβία (Udruženje Svetlost), την Ισπανία (ASOCIACIÓN JUVENIL ERASMIAU) και την Κύπρο (NEOLEA GIA ANTALAGI KAI KATANOISI – Youth for Exchange and Understanding)**. Το έργο στοχεύει στην προώθηση **της ειρήνης, της ανεκτικότητας και της ένταξης** μέσω της ανάπτυξης **καινοτόμων εκπαιδευτικών εργαλείων** για νέους και επαγγελματίες που ασχολούνται με τη νεολαία. Μέσω της ***συμμετοχικής έρευνας δράσης*** και δημιουργικών μεθόδων ***μάθησης βασισμένων σε παιχνίδια***, οι εταίροι συνδημιουργούν **ανοιχτούς εκπαιδευτικούς πόρους** — συμπεριλαμβανομένων διαδραστικών **escape rooms** εμπλουτισμένων με **στοιχεία 360° και επαυξημένης πραγματικότητας** — που υποστηρίζουν τους νέους στην ανάπτυξη **ενσυναίσθησης, επικοινωνίας και δεξιοτήτων επίλυσης συγκρούσεων**. Συνδυάζοντας τη μη τυπική εκπαίδευση και την ψηφιακή καινοτομία, το έργο επιδιώκει να ενισχύσει την ποιότητα της εργασίας με νέους και να συμβάλει στη δημιουργία πιο συνεκτικών, δημοκρατικών και ειρηνικών κοινοτήτων σε όλη την Ευρώπη.

Ενώ ο ***Μεθοδολογικός Οδηγός*** παρέχει θεωρητικές βάσεις, μεθοδολογικές αρχές και λεπτομερείς οδηγίες για την προετοιμασία και τη διευκόλυνση της δραστηριότητας, αυτή η ***Ενότητα DIY*** περιέχει όλα τα απαραίτητα στοιχεία για **εκτύπωση, συναρμολόγηση και χρήση κατά την υλοποίηση**. Περιλαμβάνει γρίφους, στοιχεία, οπτικό υλικό και άλλα εξαρτήματα που έχουν σχεδιαστεί για να υποστηρίζουν τη βιωματική μάθηση σχετικά με **την ειρήνη, την ένταξη και την επίλυση συγκρούσεων**.

Όταν χρησιμοποιούνται μαζί, ο ***Μεθοδολογικός Οδηγός*** και η ***Ενότητα DIY Escape Room*** επιτρέπουν στους επαγγελματίες που ασχολούνται με τη νεολαία να δημιουργούν καθηλωτικές, συμμετοχικές και εκπαιδευτικές εμπειρίες που ενισχύουν τη συνεργασία, την ενσυναίσθηση και την κριτική σκέψη των νέων.



Πώς να χρησιμοποιήσετε αυτή την ενότητα:

Όλα τα στοιχεία αυτής της ενότητας επισημαίνονται με το γράμμα «**E**» ακολουθούμενο από έναν αριθμό (π.χ. ***E1, E2, E3...***). Αυτή η αρίθμηση αντιστοιχεί στις οδηγίες του ***Κεφαλαίου 1.5 Πώς να στήσετε το δωμάτιο του Μεθοδολογικού Οδηγού*** και θα σας βοηθήσει να τοποθετήσετε σωστά κάθε στοιχείο μέσα στο escape room.

Ακολουθήστε τις παρακάτω οδηγίες κατά την προετοιμασία των υλικών:

- **Εκτύπωση:** Εκτυπώστε όλα τα στοιχεία μονής όψης, χρησιμοποιώντας τη ρύθμιση «Προσαρμογή στη σελίδα», εκτός εάν αναφέρεται διαφορετικά στις σημειώσεις που συνοδεύουν κάθε αριθμό στοιχείου.

- **Κοπή και προετοιμασία:** Κάθε σελίδα περιλαμβάνει κεφαλίδα και υποσέλιδο με τον αριθμό του στοιχείου και πληροφορίες για το έργο. Αυτά τα τμήματα πρέπει να κοπούν πριν από τη χρήση. Οι παίκτες πρέπει να βλέπουν μόνο το ίδιο το στοιχείο — όχι την αρίθμηση ή οποιαδήποτε τεχνική σήμανση.

- **Πρόσθετες οδηγίες:** Δίπλα σε ορισμένους αριθμούς στοιχείων μπορεί να βρείτε ειδικές σημειώσεις προετοιμασίας, όπως «***κόψτε στις σημειωμένες γραμμές***», «***εκτυπώστε σε διαφανές χαρτί***» ή «***διπλώστε σε τρία μέρη***». **Ακολουθήστε προσεκτικά αυτές τις οδηγίες.**
  Εάν δεν παρέχεται ειδική οδηγία, ***απλώς εκτυπώστε τη σελίδα*** και κόψτε την κεφαλίδα, το υποσέλιδο και τον αριθμό του στοιχείου πριν το χρησιμοποιήσετε στο escape room.

Ακολουθώντας αυτά τα βήματα, **θα διασφαλίσετε** ότι τα υλικά έχουν προετοιμαστεί σωστά και ότι η εμπειρία του παιχνιδιού παραμένει **πλήρως καθηλωτική** για τους συμμετέχοντες.

Φύλλο Αναφοράς:

E1
https://drive.google.com/drive/u/3/folders/1TO2XonV12EVCN1ddtyL3yg9hhfZ5jdUu

E2

"That's so gay lol"	"You always fail"
"Your religion is full of idiots"	"You don't belong here"
"Why are you so fat?"	"You're so boring"
"Loser"	"That's dumb"

E3
https://drive.google.com/drive/u/3/folders/1v2-BG-O6EkY9cp8acrb8eCTi3L_mU6v4

E4 https://www.deskom.rs/vt/

E5

1) (6 x 7) – 40 =

2) (420 x 0.5) – (69 x 3) =

3) (67 x 825 x 364 x 69 x 37 x 420) x 0 =

4) (7 x 4) – (5 x 4) =
a) 1
b) 3
c) 8

5) (6 + 7) x 2 – (3 X 2) – 13 =
a) 6
b) 7
c) 3
d) 4

SOLUTION: 230cb

E6

«Κάθε άνθρωπος έχει αξία.»

«Μην απαντάς στο μίσος με μίσος.»

«Ψάξε το καλό γύρω σου.»

«Κοίτα τι έχουμε καταφέρει μέχρι τώρα.»

«Κοίτα γύρω σου.»

E7

A	•–	J	•–––	T	–	0	–––––
B	–•••	K	–•–	U	••–	1	•––––
C	–•–•	L	•–••	V	•••–	2	••–––
D	–••	M	––	W	•––	3	•••––
E	•	N	–•	X	–••–	4	••••–
F	••–•	O	–––	Y	–•––	5	•••••
G	––•	P	•––•	Z	––••	6	–••••
H	••••	Q	––•–			7	––•••
CH	–––––	R	•–•			8	–––••
I	••	S	•••			9	––––•

E8



https://drive.google.com/drive/u/3/folders/1TO2XonV12EVCN1ddtyL3yg9hhfZ5jdUu

Κάθε κάρτα πρέπει να κοπεί ξεχωριστά.

Στο πίσω μέρος της κάρτας που λέει «Αυτό είναι τόσο γκέι, χαχα», γράψτε τον αριθμό 5.

Στο πίσω μέρος της κάρτας που λέει «Η θρησκεία σου είναι γεμάτη ηλίθιους», γράψτε τον αριθμό 2.

Στο πίσω μέρος της κάρτας που λέει «Γιατί είσαι τόσο χοντρός;», γράψτε τον αριθμό 7.

“Αυτό ειναι τοσο γκει, χαχα”	«Πάντα αποτυγχάνεις.»
«Η θρησκεία σου είναι γεμάτη ηλίθιους.»	«Δεν ανήκεις εδώ.»
«Γιατί είσαι τόσο χοντρός/ή;»	«Είσαι τόσο βαρετός/ή.»
«Χαμένος.»	«Αυτό είναι χαζό.»

https://drive.google.com/drive/u/3/folders/1v2-BG-O6EkY9cp8acrb8eCTi3L_mU6v4

https://www.deskom.rs/vt/IPP_ER/3.2.Log_out/

1) (6 x 7) – 40 =

2) (420 x 0.5) – (69 x 3) =

3) (67 x 825 x 364 x 69 x 37 x 420) x 0 =

4) (7 x 4) – (5 x 4) =

α) 1

β) 3

γ) 8

5) (6 + 7) x 2 – (3 X 2) – 13 =

α) 6

β) 7

γ) 3

δ) 4

«Κάθε άνθρωπος έχει αξία.»

«Μην απαντάς στο μίσος με μίσος.»

«Ψάξε το καλό γύρω σου.»

«Κοίτα τι έχουμε καταφέρει μέχρι τώρα.»

«Κοίτα γύρω σου.»

A	•−	J	•−−−	T	−	0	−−−−−
B	−•••	K	−•−	U	••−	1	•−−−−
C	−•−•	L	•−••	V	•••−	2	••−−−
D	−••	M	−−	W	•−−	3	•••−−
E	•	N	−•	X	−••−	4	••••−
F	••−•	O	−−−	Y	−•−−	5	•••••
G	−−•	P	•−−•	Z	−−••	6	−••••
H	••••	Q	−−•−			7	−−•••
CH	−−−−	R	•−•			8	−−−••
I	••	S	•••			9	−−−−•

Πίσω από τα τρόπαια, θα αναγράφεται: **«Να είσαι ο νικητής που δεν σπέρνει μίσος».**



Πίσω από τα μετάλλια, θα αναγράφεται: **«Γίνε ο λόγος που κάποιος αισθάνεται ασφαλής στο διαδίκτυο».**



Πίσω από οικογενειακές φωτογραφίες, θα αναγράφεται: **«Η μεγαλύτερη υποστήριξη προέρχεται από τους ανθρώπους που νοιάζονται για εσάς».**



Πίσω από το δίπλωμα, θα αναγράφεται: **«Συγχαρητήρια! Ολοκληρώσατε με επιτυχία το Escape Room. Επιδείξατε ομαδική εργασία, επικοινωνία και κριτική σκέψη και μάθατε πόσο σημαντικός είναι ο σεβασμός, η ενσυναίσθηση και η υπεύθυνη συμπεριφορά - στην πραγματική ζωή και στο διαδίκτυο. Να είστε πάντα η φωνή που χτίζει, όχι αυτή που διαλύει».**



Στοιχεία έκδοσης

Αυτός ο οδηγός DIY δημιουργήθηκε στο πλαίσιο του έργου Erasmus+
“Inclusive Pathways to Peace”,
2024-2-HR01-KA220-YOU-000279458.

Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Ωστόσο, οι απόψεις και οι γνώμες που διατυπώνονται εκφράζουν αποκλειστικά τις απόψεις του/των συντάκτη/-ών και δεν αντικατοπτρίζουν κατ' ανάγκη τις απόψεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Η Ευρωπαϊκή Ένωση και ο EACEA δεν φέρουν καμία ευθύνη για αυτές.

Εκδότης

ASSOCIATION LIGHT
SIME KATICA 1
15000 ŠABAC – SERBIA
nvo.svetlost@gmail.com

Αρχισυντάκτης

Kemal Ashik, YEU Cyprus

Σχεδιασμός

Vojislav Radosavljević

Συντελεστές

Saša Despotović, Gordana Mandić Radosavljević, Nikolina Jureković, Magdalena Dević, Kemal Ashik

Ιούλιος 2026.