INCLUSIVE PATHways TO PEACE

Uradi sam Otključaj mir
Operacija Log out

Modul za samostalnu izradu

Co-funded by the European Union

AGENCY FOR MOBILITY AND EU PROGRAMMES

Udruga Studio B

Erasmus+
Enriching lives, opening minds.

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Uvod

Ovaj modul za samostalnu izradu (DIY) zagonetne sobe (*„Escape Room" igre*) razvijen je u okviru projekta „Inkluzivni putevi ka miru" (*„Inclusive Pathways to Peace – IPP"*), financiranog kroz program Europske unije **Erasmus+**. Služi kao praktična nadopuna *Metodološkom vodiču* te zajedno s njim čini cjelovit set alata za provedbu edukativnih igara ***zagonetnih soba*** u radu s mladima i u kontekstu neformalnog obrazovanja. Projekt **„Inkluzivni putevi ka miru " (broj: 2024-2-HR01-KA220-YOU-000279458)** predstavlja partnerstvo za suradnju u području mladih unutar programa Erasmus+, a koordinira ga **Udruga Studio B (Hrvatska)** u suradnji s partnerima iz **Srbije (Udruženje Svetlost), Španjolske (ASOCIACIÓN JUVENIL ERASMIAU)** i **Cipra (NEOLEA GIA ANTALAGI KAI KATANOISI – Youth for Exchange and Understanding).** Cilj je projekta promicati mir, toleranciju i uključivost razvojem inovativnih edukativnih alata namijenjenih mladima i stručnjacima koji rade s mladima. Putem ***participativnog akcijskog istraživanja*** i kreativnih metoda ***učenja kroz igru***, partneri su zajednički stvorili otvorene obrazovne resurse – uključujući interaktivne zagonetne sobe (*escape rooms*) obogaćene elementima digitalnih tehnologija od fotografija i videa u 360° do proširene stvarnosti – koji mladima pomažu u razvoju empatije, komunikacijskih vještina i vještina rješavanja sukoba. Spajanjem neformalnog obrazovanja i digitalnih inovacija, projekt nastoji unaprijediti kvalitetu rada s mladima te doprinijeti stvaranju kohezivnijih, demokratskijih i miroljubivijih zajednica diljem Europe.

Dok **Metodološki vodič** pruža teorijske temelje, metodološka načela i detaljne upute za pripremu i vođenje aktivnosti, ovaj **„Uradi sam"** modul sadrži sve potrebne elemente za ispis, sastavljanje i korištenje tijekom provedbe. To uključuje zagonetke, tragove, vizualne elemente i druge komponente osmišljene za poticanje iskustvenog učenja o temama mira, uključivosti i rješavanja sukoba.

Korišteni zajedno, ***Metodološki vodič*** i ***„Uradi sam" modul*** za zagonetne sobe (*escape rooms*) omogućuju radnicima_icama s mladima stvaranje uranjajućih, participativnih i edukativnih iskustava koja potiču suradnju, empatiju i kritičko razmišljanje među mladima.

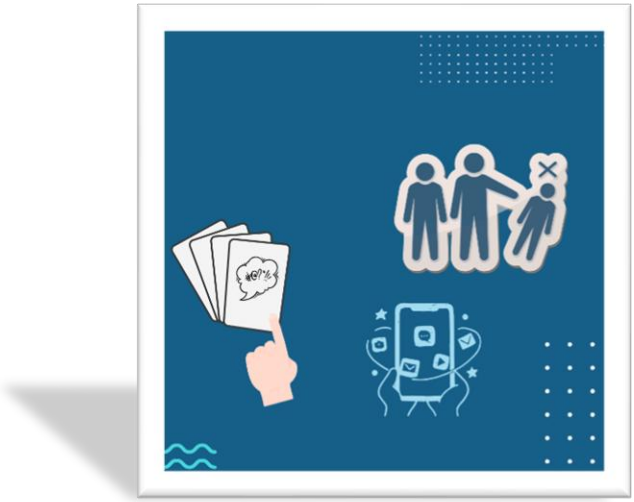
Kako koristiti ovaj modul:

Svi elementi u ovom modulu označeni su slovom „E" iza kojeg slijedi broj (npr. *E1, E2, E3*...). To numeriranje odgovara uputama navedenim u poglavlju 1.5 „Kako urediti prostoriju" (How to Set Up the Room) Metodološkog vodiča i pomoći će vam da ispravno postavite svaki element unutar escape rooma.

Molimo vas da se pri pripremi materijala pridržavate sljedećih smjernica:

- → Ispis: Ispišite sve elemente jednostrano, koristeći postavku ispisa „Prilagodi stranici" (Fit to Page), osim ako u napomenama uz pojedini broj elementa nije drugačije navedeno.
- → Rezanje i priprema: Svaka stranica sadrži zaglavlje i podnožje s brojem elementa i informacijama o projektu. Te dijelove treba odrezati prije upotrebe. Igrači trebaju vidjeti samo sam element – bez brojeva ili bilo kakvih tehničkih oznaka.
- → Dodatne upute: Uz neke brojeve elemenata mogu se nalaziti posebne napomene za pripremu, npr. „**izrezati po označenim linijama**", „**ispisati na pergamentnom papiru** " ili „**presavinuti na tri dijela**". Molimo vas da pažljivo slijedite te upute. Ako nije navedena posebna uputa, jednostavno *ispišite stranicu* te odrežite zaglavlje, podnožje i broj elementa prije upotrebe tijekom igre..

Pridržavanjem ovih koraka osigurat ćete ispravnu pripremu materijala i omogućiti sudionicima potpuno uranjanje u igru.



Referentni list:

E1

https://drive.google.com/drive/u/3/folders/1VR4k7WQfC_fIlH1rdXDTBe8RfDSuoB7g



E2

E3

https://drive.google.com/drive/u/3/folders/1NFwU5AFuLUD8PGk97mjWbskiC0ewue03

E4 https://www.deskom.rs/vt/IPP_ER/3.2.Log_out/

1) (6 x 7) – 40 =

2) (420 x 0.5) – (69 x 3) =

3) (67 x 825 x 364 x 69 x 37 x 420) x 0 =

4) (7 x 4) – (5 x 4) =
a) 1
b) 3
c) 8

5) (6 + 7) x 2 – (3 X 2) – 13 =
a) 6
b) 7
c) 3
d) 4

E5

A	•–	J	•–––	T	–	0	–––––
B	–•••	K	–•–	U	••–	1	•––––
C	–•–•	L	•–••	V	•••–	2	••–––
D	–••	M	––	W	•––	3	•••––
E	•	N	–•	X	–••–	4	••••–
F	••–•	O	–––	Y	–•––	5	•••••
G	––•	P	•––•	Z	––••	6	–••••
H	••••	Q	––•–			7	––•••
CH	––––	R	•–•			8	–––••
I	••	S	•••			9	––––•

Rješenje: 230cb

E7

“Svaka osoba ima vrijednost.”

“Ne uzvraćaj mržnjom.”

“Traži dobro oko sebe.”

“Pogledaj što smo do sad postigli.”

“Pogledaj oko sebe.”

E6



E8

https://drive.google.com/drive/u/3/folders/1VR4k7WQfC_fIlH1rdXDTBe8RfDSuoB7g

Svaku karticu treba izrezati zasebno.
Na poleđini kartice na kojoj piše „baš gej, lol” napišite broj 5.
Na poleđini kartice na kojoj piše „vjera ti je puna idiota” napišite broj 2.
Na poleđini kartice na kojoj piše „zašto si tako debel/a?” napišite broj 7.

“To je baš gej, haha”	“Uvijek pogriješiš”
“Vaša religija je puna idiota”	“Ne pripadaš ovdje”
“Zašto si tako debeo/debela?”	“Dosadan/dosadna si”
“Gubitnik”	“To je glupo”

https://drive.google.com/drive/u/3/folders/1NFwU5AFuLUD8PGk97mjWbskiC0ewue03

https://www.deskom.rs/vt/IPP_ER/3.2.Log_out/

1) (6 x 7) – 40 =

2) (420 x 0.5) – (69 x 3) =

3) (67 x 825 x 364 x 69 x 37 x 420) x 0 =

4) (7 x 4) – (5 x 4) =

a) 1

b) 3

c) 8

5) (6 + 7) x 2 – (3 X 2) – 13 =

a) 6

b) 7

c) 3

d) 4

“Svaka osoba ima vrijednost.”

“Ne uzvraćaj mržnjom.”

“Traži dobro oko sebe.”

“Pogledaj što smo do sad postigli.”

“Pogledaj oko sebe.”

A	•−	J	•−−−	T	−	0	−−−−−
B	−•••	K	−•−	U	••−	1	•−−−−
C	−•−•	L	•−••	V	•••−	2	••−−−
D	−••	M	−−	W	•−−	3	•••−−
E	•	N	−•	X	−••−	4	••••−
F	••−•	O	−−−	Y	−•−−	5	•••••
G	−−•	P	•−−•	Z	−−••	6	−••••
H	••••	Q	−−•−			7	−−•••
CH	−−−−	R	•−•			8	−−−••
I	••	S	•••			9	−−−−•

Iza trofeja pisat će: **„Budi pobjednik koji ne širi mržnju.”**



Iza medalje pisat će: **„Budi razlog zbog kojeg se netko osjeća sigurno na internetu.”**



Iza obiteljskih fotografija pisat će: **„Najveća podrška dolazi od ljudi kojima je stalo do tebe.”**



Iza diplome pisat će:

„Čestitamo! Uspješno ste završili Escape Room. Pokazali ste timski rad, komunikaciju i kritičko razmišljanje te naučili koliko su poštovanje, empatija i odgovorno ponašanje važni - u stvarnom životu i online. Uvijek budite glas koji gradi, a ne onaj koji ruši.”



Impressum

Ovaj “*Uradi sam*” vodič je razvijen u okviru Erasmus+ projekta “Inkluzivni putevi ka miru”, 2024-2-HR01-KA220-YOU-000279458.”
Projekt sufinancira Europska unija.

Izdavač

UDRUŽENJE SVETLOST
SIME KATICA 1
15000 ŠABAC – SRBIJA
nvo.svetlost@gmail.com

Glavni urednik

Saša Despotović, Udruženje Svetlost

Dizajn

Nikolina Jureković

Izradi doprinijeli_e:

Magdalena Dević, Gordana Mandić Radosavljević, Nikolina Jureković, Kemal Ashik, Marija Ristić

Kolovoz 2026.

Financira Europska unija. Iznijeta stajališta i mišljenja isključivo su stajališta i mišljenja autora i ne odražavaju nužno stajališta Europske unije ili Europske izvršne agencije za obrazovanje i kulturu (EACEA). Ni Europska unija ni EACEA ne mogu se smatrati odgovornima za njih