INCLUSIVE PATHways TO PEACE

KRALJEV ZAKON

Soba za bekstvo

Modul za samostalnu izradu elemenata

Co-funded by the European Union

AGENCY FOR MOBILITY AND EU PROGRAMMES

Udruga Studio B

Erasmus+
Enriching lives, opening minds.

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Uvod

Ovaj Modul za samostalnu izradu elemenata za sobu za bekstvo razvijen je u okviru projekta *Inclusive Pathways to Peace* (IPP), sufinansiranog sredstvima programa Erasmus+ Evropske unije. Služi kao praktična dopuna *Metodološkom vodiču*, sa kojim čini kompletan paket alata za primenu obrazovnih soba za bekstvo u omladinskom radu i kontekstima neformalnog obrazovanja. *„Inclusive Pathways to Peace, 2024-2-HR01-KA220-YOU-000279458"* je Erasmus+ partnerstvo za saradnju u oblasti mladih, kojim koordinira Association Studio B (Hrvatska), uz partnere iz Srbije (Udruženje Svetlost), Španije (ASOCIACIÓN JUVENIL ERASMIAU) i Kipra (NEOLEA GIA ANTALAGI KAI KATANOISI – Youth for Exchange and Understanding). Projekat ima za cilj promovisanje mira, tolerancije i inkluzije razvojem inovativnih obrazovnih alata za mlade i omladinske radnike. Kroz *participativno akciono istraživanje* i kreativne metode *učenja zasnovane na igri*, partneri zajednički kreiraju otvorene obrazovne resurse — uključujući interaktivne sobe za bekstvo unapređene elementima od 360° i proširene stvarnosti — koji pomažu mladima da razvijaju empatiju, komunikacijske veštine i veštine rešavanja konflikata. Kombinujući neformalno obrazovanje i digitalne inovacije, projekat teži jačanju kvaliteta omladinskog rada i doprinosi stvaranju kohezivnijih, demokratskijih i mirnijih zajednica širom Evrope.

Dok *Metodološki vodič* pruža teorijske osnove, metodološke principe i detaljna uputstva za postavljanje i vođenje aktivnosti, ovaj *Modul za samostalnu izradu elemenata* sadrži sve neophodne elemente za štampanje, sklapanje i korišćenje tokom realizacije. Tu su uključene zagonetke, tragovi, vizuelni elementi i druge komponente osmišljene da podrže iskustveno učenje o temama mira, inkluzije i rešavanja konflikata.

Korišćeni zajedno, *Metodološki vodič* i *Modul za samostalnu izradu elemenata za sobu za bekstvo* omogućavaju omladinskim radnicima da kreiraju imerzivna, participativna i obrazovna iskustva koja podstiču saradnju, empatiju i kritičko mišljenje kod mladih.



Kako koristiti ovaj modul:

Svi elementi u ovom modulu označeni su slovom „E” praćenim brojem (npr. *E1, E2, E3…*). Ovo numerisanje odgovara uputstvima datim u *Poglavlju 1.5 Kako postaviti sobu Metodološkog vodiča* i pomoći će vam da pravilno postavite svaki element u sobi za bekstvo.

Molimo vas da sledite ove smernice prilikom pripreme materijala:

- Štampanje: Štampajte sve elemente jednostrano, koristeći podešavanje štampe „Prilagodi stranici”, osim ako nije drugačije navedeno u napomenama uz broj elementa.

- Sečenje i priprema: Svaka stranica sadrži zaglavlje i podnožje sa brojem elementa i informacijama o projektu. Ove delove treba odseći pre upotrebe. Igrači treba da vide samo element — bez numeracije i bilo kakvih tehničkih oznaka.

- Dodatna uputstva: Uz neke brojeve elemenata možete pronaći posebne napomene za pripremu, kao što su „*isecite po označenim linijama*”, „*štampajte na paus-papiru*” ili „*presavijte u tri dela*”. Pažljivo sledite ova uputstva.
  Ako nije dato posebno uputstvo, *jednostavno odštampajte stranicu* i odrežite zaglavlje, podnožje i broj elementa pre upotrebe u sobi za bekstvo.

Sledeći ove korake, osiguraćete da materijali budu pravilno pripremljeni i da igra za učesnike ostane potpuno imerzivna.

E1: Referentni list:



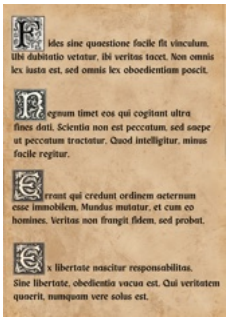
+





E2: Za E2 izrežite svaki pojedinačni deo slagalice.

E3:



E4: Izrežite pojedinačne delove ovog elementa: svako obojeno polje, heraldičke simbole i pergament sa pravilom. Praznu pozadinu ostavite netaknutu i postarajte se da rešenje ne bude među predmetima koje igrač dobija; rešenje čuva voditelj igre.



+



+



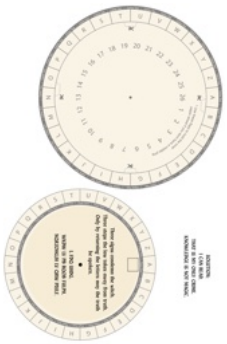
+



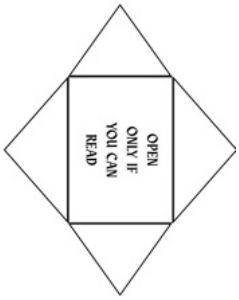
+



E5: Izrežite oba kruga i isprekidani pravougaonik na manjem krugu. Spojite il u sredini zihernadlom ili upotrebite jezičk na većem krugu da ih držite zajedno.



E6: Odštampajte dva primerka, izrežite ceo oblik i presavijte ga tako da formira kovertu sa tekstom sa spoljne strane.



E7 / E8: Izrežite pergamente i stavite po jedan u svaku kovertu E6. Postarajte se da voditelj igre ima rešenja.



Solution:
A hole

Solution:
He is a serf
He works to feed others

E9: Na poleđini slagalice napišite sledeće UV mastilom:

Nismo ušli u ovo mesto kao jednaki, ali ovde stojimo kao jedno.

Vezani različitim zakonima, suđeni po različitim pravilima, učinjeni smo nejednakima rođenjem, znanjem i strahom.

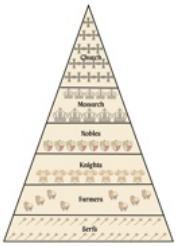
Ipak, deleći ono što je nekima uskraćeno, a drugima dato, raskinuli smo lance koji su nas držali razdvojenima.

Ne odlazimo kao podanici vašeg zakona,
već kao jedan glas, jedna volja, jedna istina.

Zatim izrežite 3 pojedinačna dela: 1 – gornji deo, 2 – donji deo, 3 – levi deo.



E10:



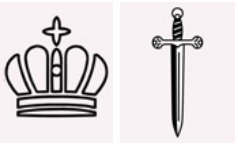
E11: Izrežite.



E12:


Well, well, well! What have we here?
A brave band of heroes, blindly trusting
parchments, potions, and enchanted devices...
And yet, here you are, opening a chest full of
nothing but my laughter!
Did you really think the King's secrets would
fall into your hands so easily?
Take a bow, or a tumble - for today, the fool
laughs last, and it is... me!

E13:





E14:



Ime: Lord Malvek Ro



Uloga: Plemić

Optužba: Zavera protiv kralja

Zločin: Navodna urota za rušenje krune

Rođen blizu vlasti, osuđen bez dokaza. Na dvoru, šapatanje teži više od istine. Čak ni rang ne može da zaštiti od straha.

Napomena: Ume da čita

Ime: Otac Aurelije



Uloga: Sveštenik

Optužba: Bogohuljenje

Zločin: Izjavio da je Zemlja okrugla

Čitao je zabranjene tekstove i verovao sopstvenim očima. Vera je trebalo da vodi duše, a ne da propituje svet. Neke istine dolaze prerano.

Napomena: Ume da čita





cientia non est crimen, sed iis qui timent, semper erit.



ex non semper iustitiam sequitur, sed obedientiam poscit.



mnis veritas, si siletur, in vincula cadit.



ui bene cogitat, bene vivit – etiam sub iugo.



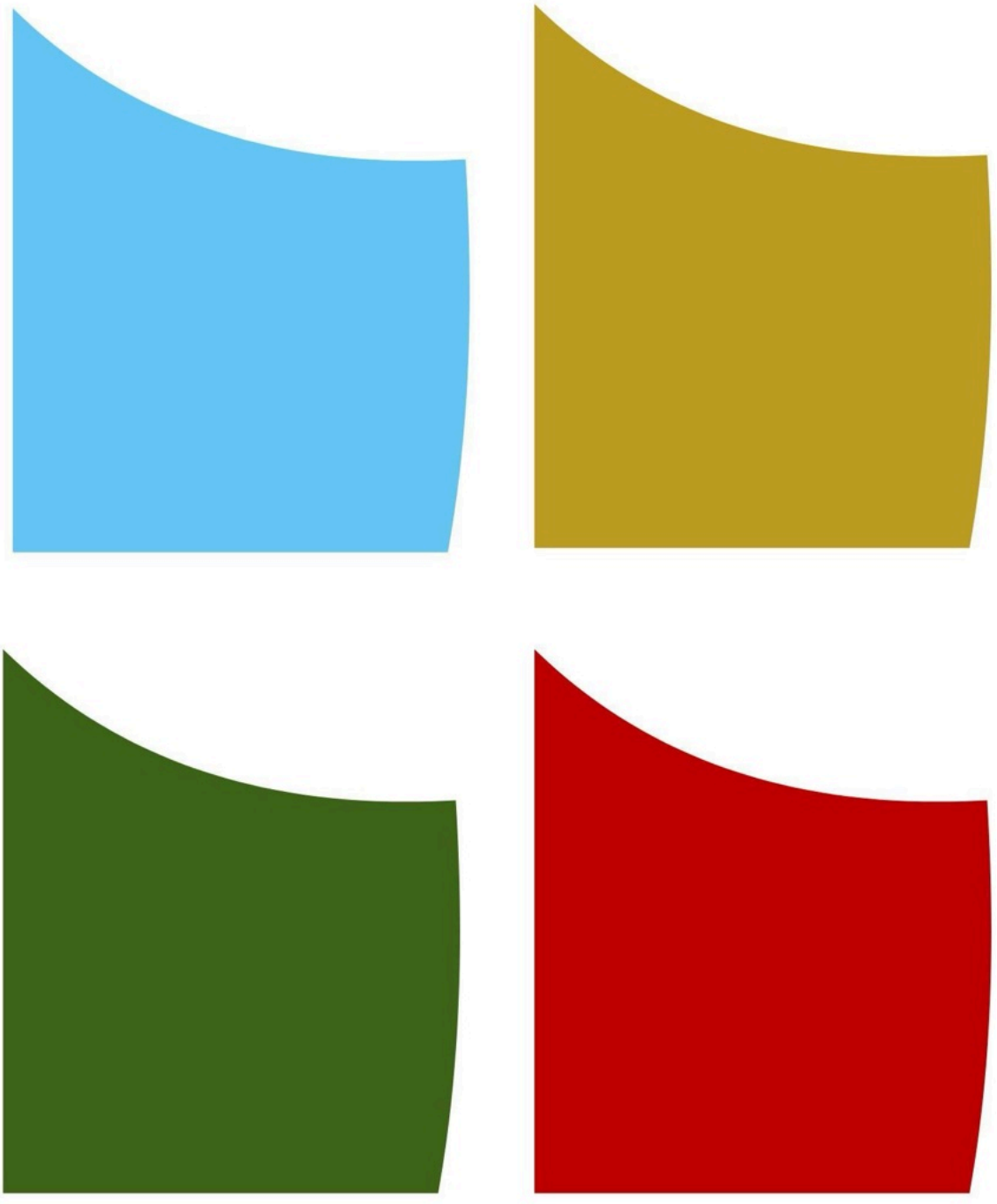
rdo immobilis non est sapientia, sed timor.

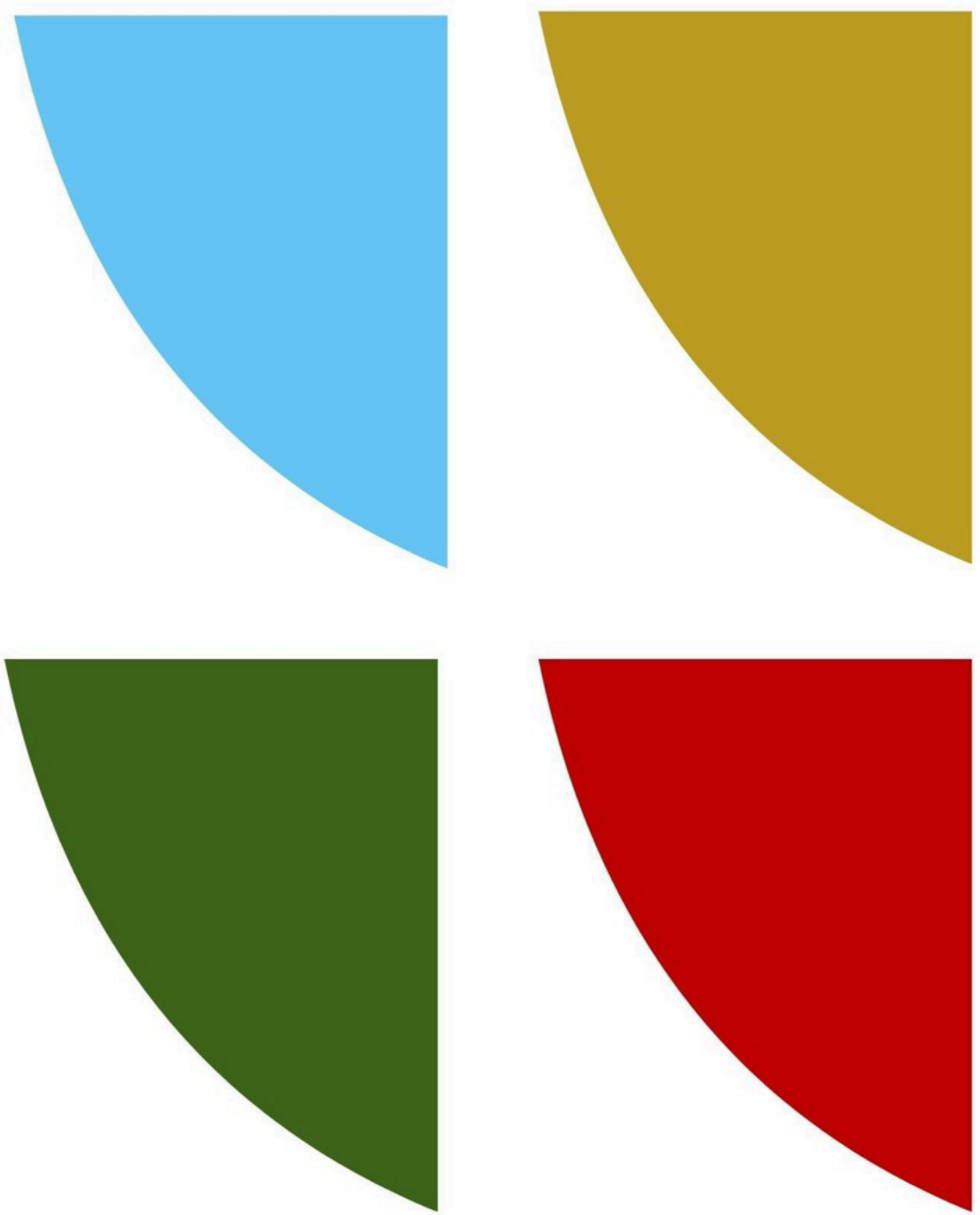


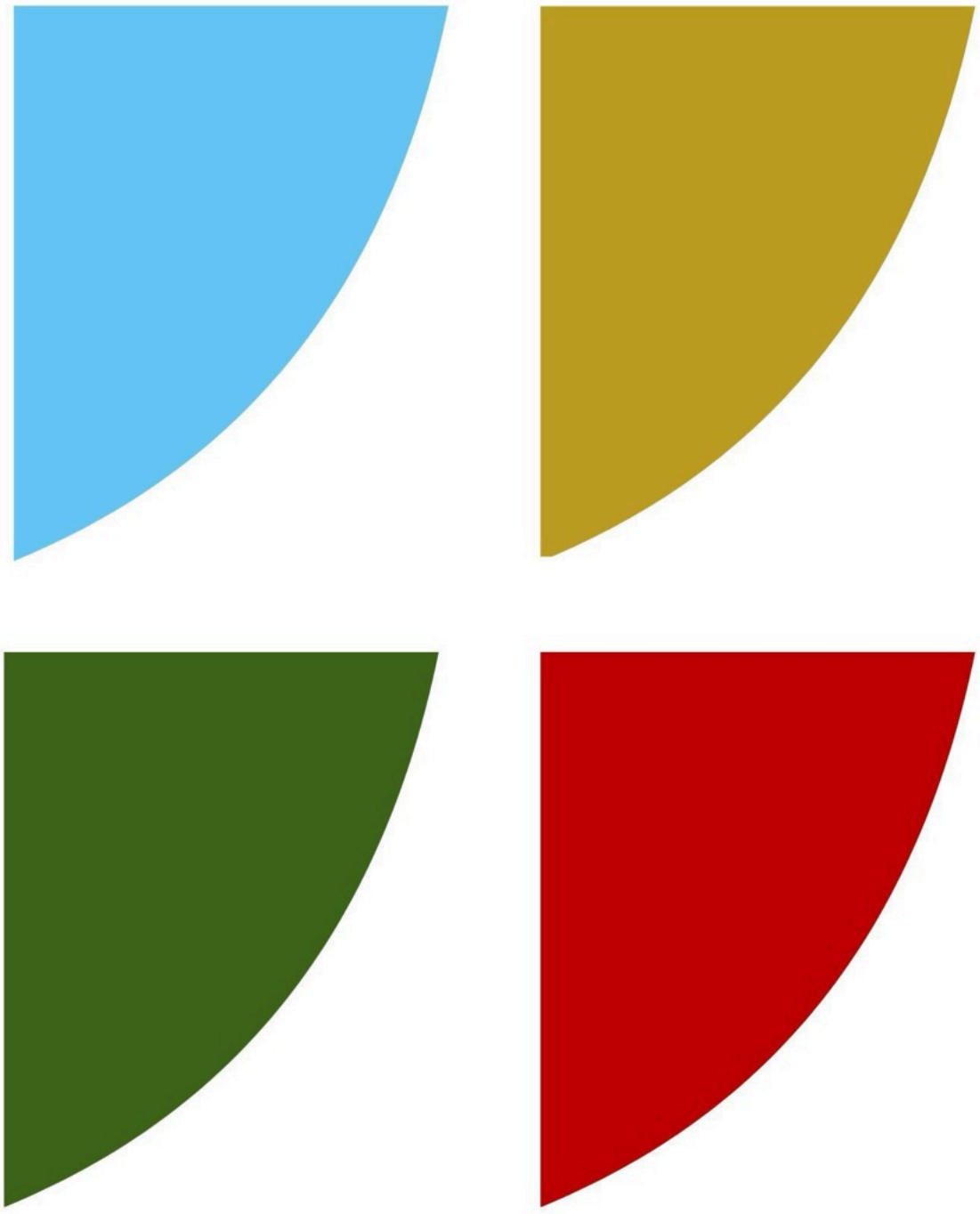
ubitatio non est peccatum est initium intellectus.

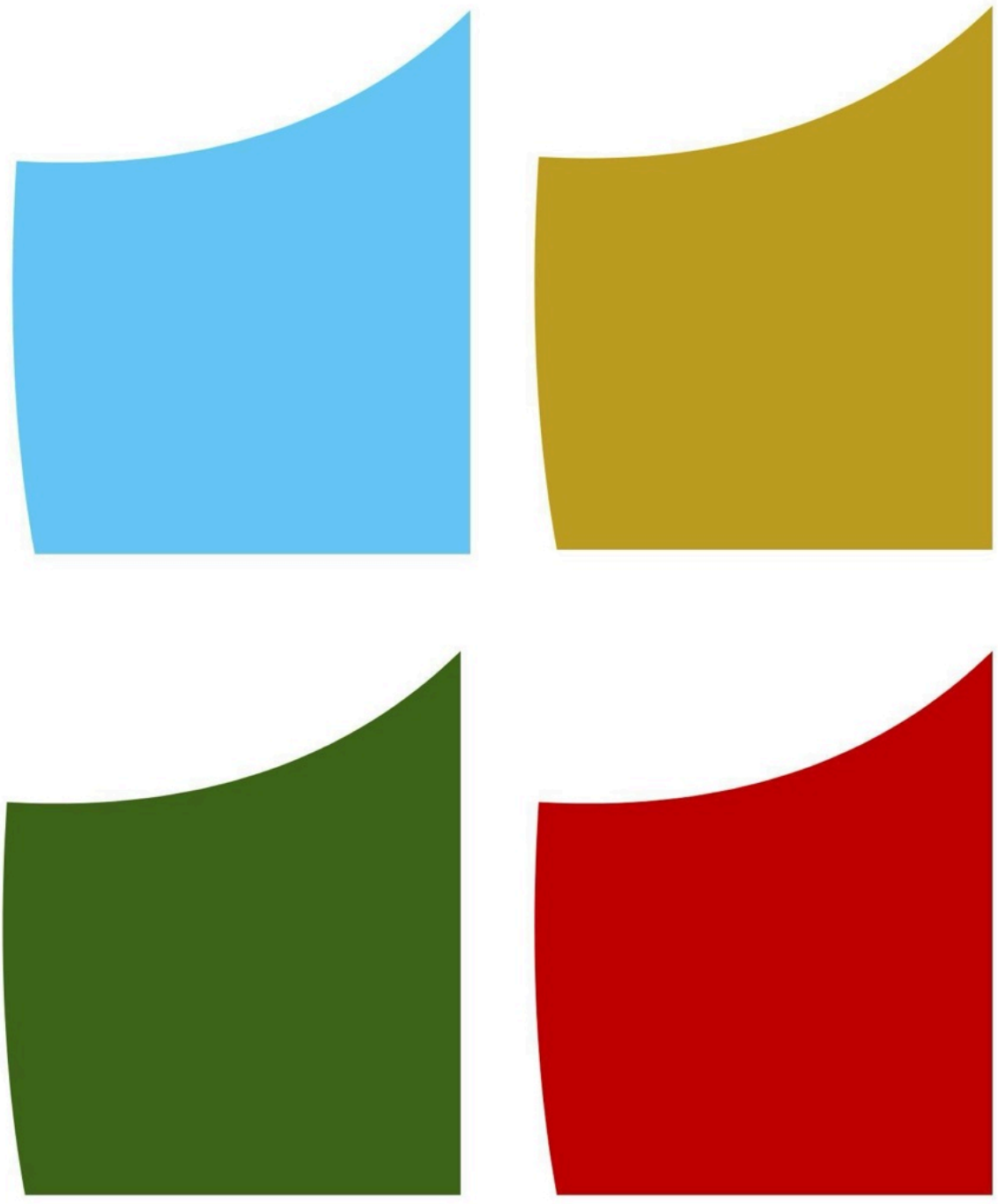


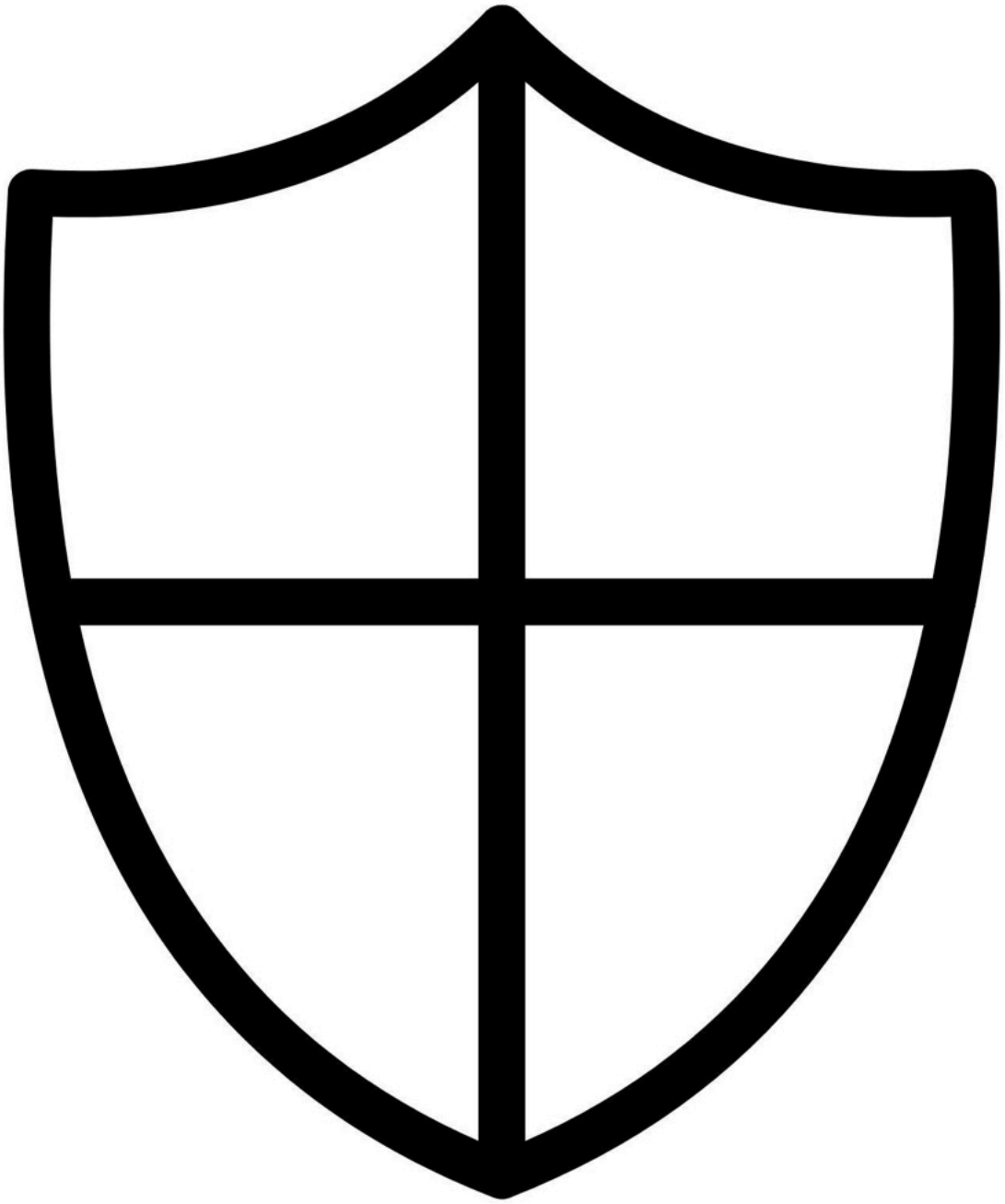
erumna et silentio nascitur vox quae mundum mutat.



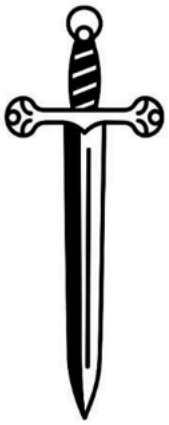
















Zakon Kuće Crnih:

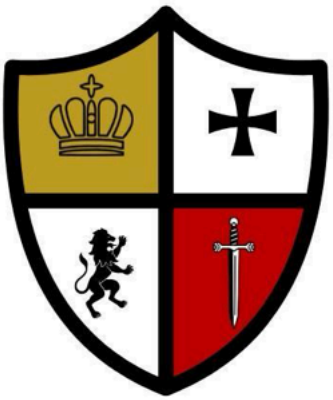
Čelik nikada ne stoji iznad Krune.

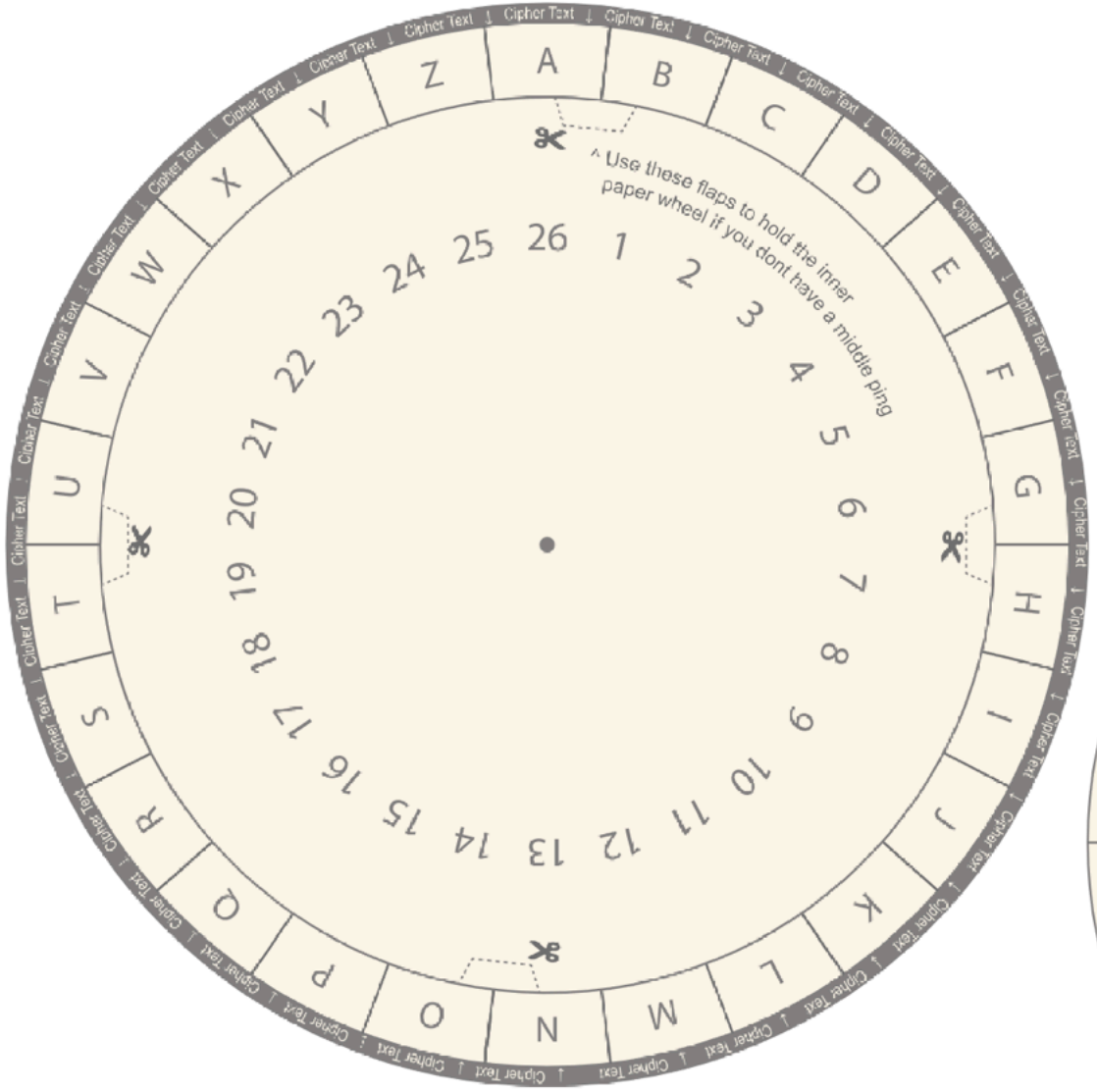
Vera bdije nad Snagom.

Zver gleda prema izlazećem suncu.

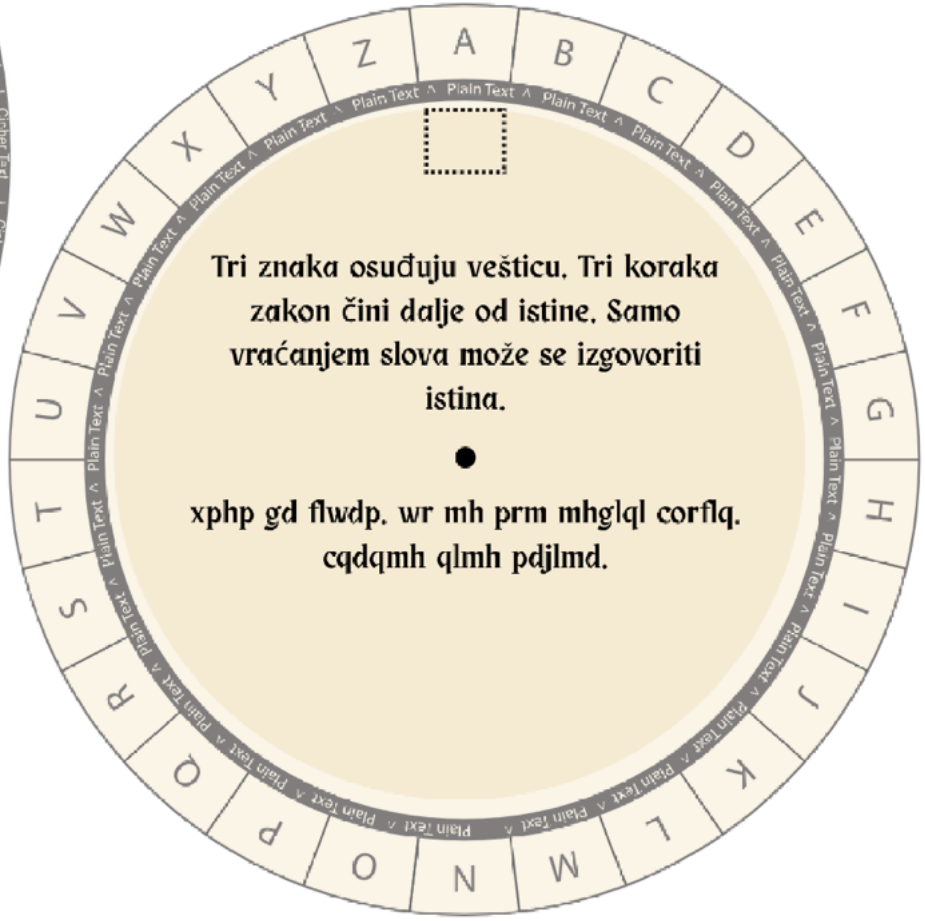
Krv ne dodiruje Zlato.

Rešenje:





UMEM DA ČITAM. TO JE MOJ JEDINI ZLOČIN.
ZNANJE NIJE MAGIJA.




OTVORI
SAMO
AKO
UMEŠ DA
ČITAŠ

Radim od izlaska sunca dok zvono ne otkuca tri puta. Na dan Gospodnji dižem plug, a kažu mi da kleknem. Hodam po tuđoj travi, a ne posedujem ništa. Hranim usta mnogih, a niko mi ne daje hleba. Reci mi: šta sam ja i zašto radim?

Rešenje: On je kmet. Radi da bi hranio druge.

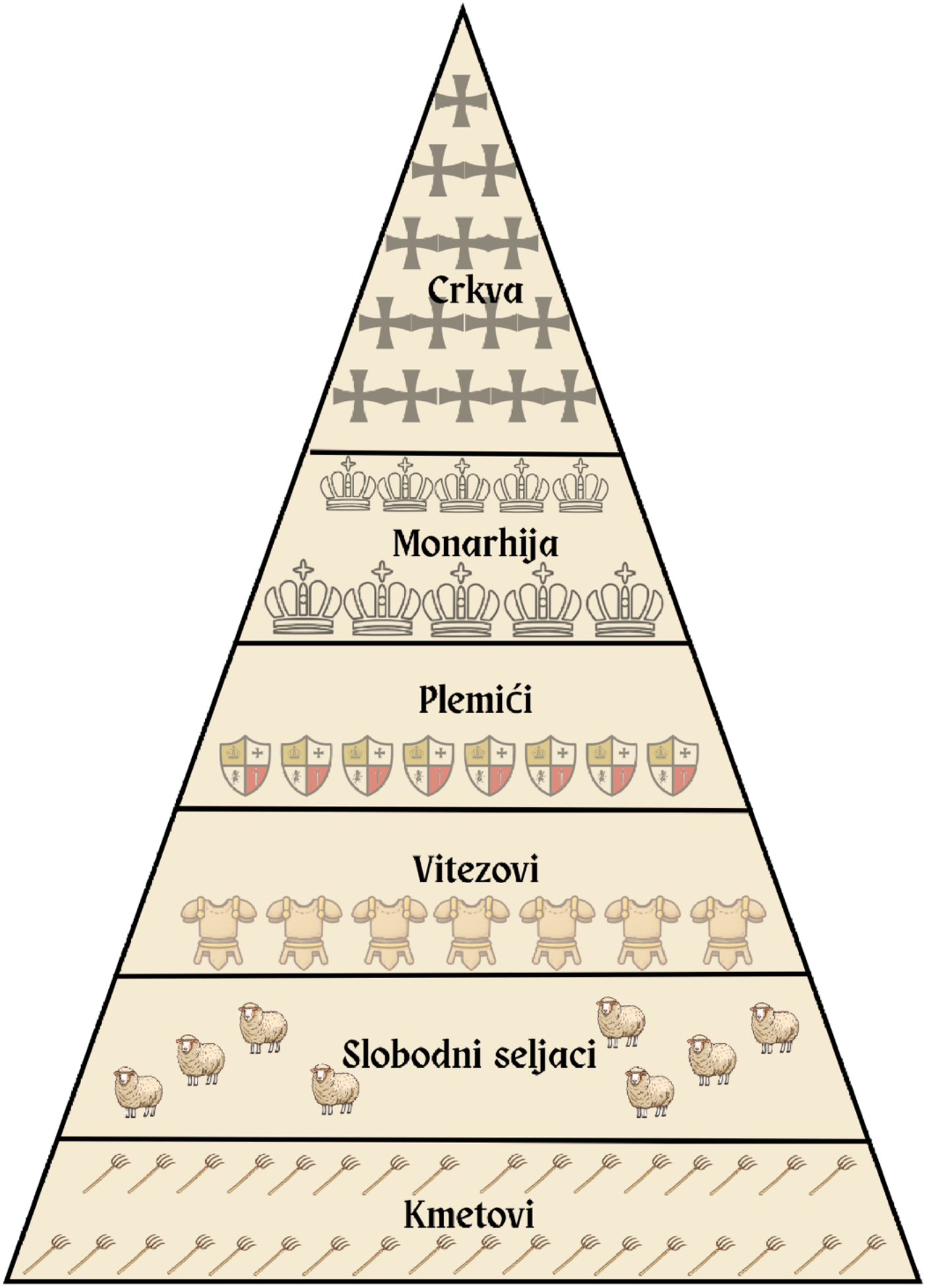
Što više oduzimeš od nje, to postaje veća.

Rešenje: Rupa

Kraljeva tajna otkriva se samo kada oči i um rade zajedno. Prva istina skrivena je na vidljivom mestu, a otkriva se tek kada je pokvasi kiša.
Druga luta po poljima, prebrojana od onih koji posmatraju.
Poslednja počiva tamo gde nevidljivi učenjak čuva svoje misli.
Sakupi istine u redosledu koji zakon nalaže, i put će se otvoriti.



Kraljevi špijuni sakrili su tajne širom dvorane. Samo začarano sočivo može ih otkriti. Uzmi ovaj uređaj – dar alkemičara – i neka pročita znakove nevidljive golim okom. Pažljivo skeniraj rune i simbole; svaki će prošaptati trag, vodeći te bliže istini.

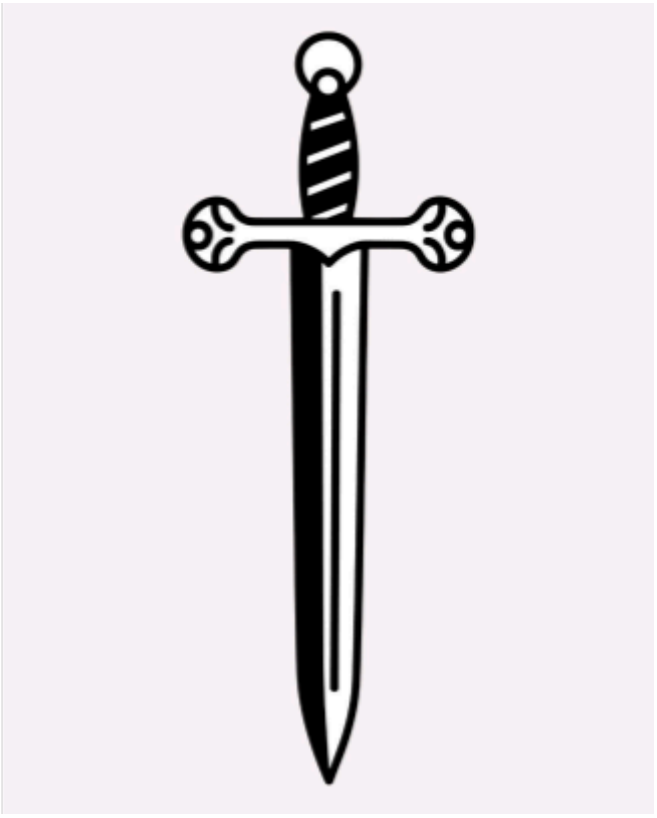

Crkva
Monarhija
Plemići
Vitezovi
Slobodni seljaci
Kmetovi



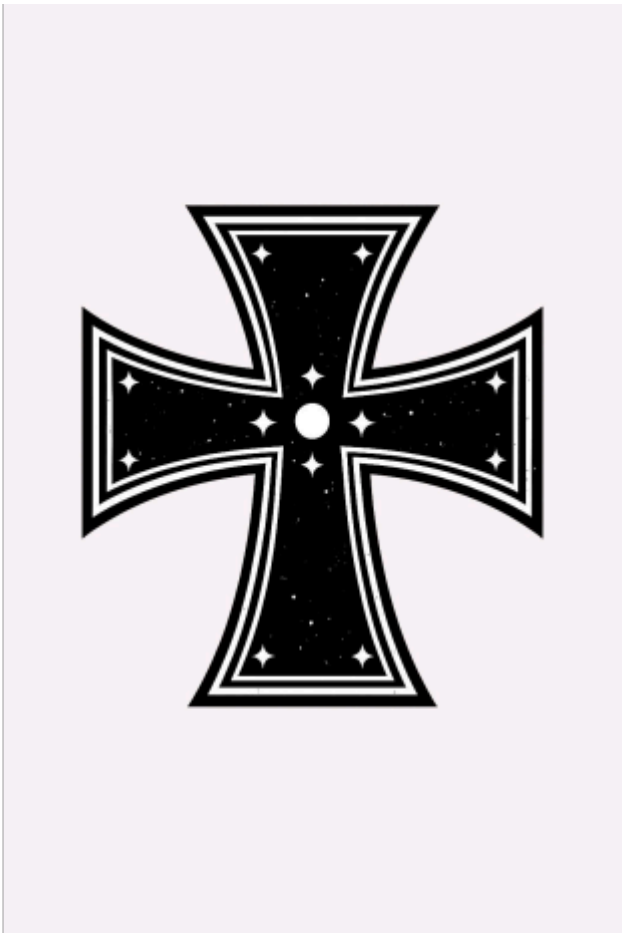


Gle, gle, gle! Šta imamo ovde? Hrabra banda junaka, slepo verujući pergamentima, napicima i začaranim uređajima... A ipak, evo vas, otvarate škrinju punu ničega osim mog smeha! Zar ste zaista mislili da će kraljeve tajne tako lako pasti u vaše ruke? Poklonite se, ili se prevrnite, jer danas se budala smeje poslednja, a to sam... ja!











QR kod za AR skener:



Impresum

Ovaj DIY vodič izrađen je u okviru Erasmus+ projekta
“Inclusive Pathways to Peace”, 2024-2-HR01-KA220-YOU-000279458.
Finansira Evropska unija. Izneti stavovi i mišljenja isključivo su stavovi autora i ne odražavaju nužno stavove Evropske unije ili Evropske izvršne agencije za obrazovanje i kulturu (EACEA). Ni Evropska unija ni EACEA ne mogu se smatrati odgovornim za njih.

Izdavač

ASSOCIATION LIGHT
SIME KATICA 1
15000 ŠABAC – SERBIA
nvo.svetlost@gmail.com

Glavni urednik

Kemal Ashik, YEU Cyprus

Dizajn

Vojislav Radosavljević

Saradnici

Saša Despotović, Gordana Mandić Radosavljević, Nikolina Jureković, Magdalena Dević, Kemal Ashik

Jul 2026.